

JEU À BOIRE ET À TIRER

Voici une petite aide de jeu permettant un peu d'étoffer ta partie. Tu peux l'utiliser quand les joueurs arrivent dans un saloon pour changer de la partie de poker habituelle.

Lors de ce jeu le joueur devra supporter d'une part l'absorption d'une quantité non négligeable d'alcool puis en gardant l'esprit clair, malgré l'alcool absorbé, montrer son habileté au tir.

DESCRIPTION DU JEU

On peut diviser les participant de ce jeu en trois parties : celui qui prend les paris, les parieurs et celui qui tir.

Commençons par le joueur a proprement dit. Son but est de boire des verres d'alcool (4 pour être précis) de plus en plus petit. Une fois le verre bu, il le jette à l'autre bout du saloon et doit lui tirer dessus avant que celui-ci n'atterrisse par terre.

Il y a ensuite une personne qui prend les paris, redistribue leur gains aux gagnant. Le joueur ne reçoit rien (hé oui il va falloir qu'il parie sur lui-même).

Les parieurs parient sur le nombre de verre que le tireur réussira à avoir.

RÈGLES

Du point de vu du jeu, le joueur doit à chaque verre dans un premier temps effectuer un jet de *Vigueur* contre une difficulté dépendant du verre (voir tableau ci-après) pour savoir si il supporte l'alcool. Si il réussit tout se passe bien, si il échoue, la tête commence à lui tourner, il voit la différence entre son score et la difficulté s'ajouter à ses prochains jets (j'ai bien dit ses, ça se cumule avec les autres verres).

DIFFICULTÉ DU JET DE VIGUEUR

Verre	SD
1 ^{er}	9
2 ^{ème}	7
3 ^{ème}	5
4 ^{ème}	3

Dans un second temps, il doit lancer le verre et tirer dessus. Pour cela il effectue un jet de *Tirer* contre une difficulté dépendant du verre (voire tableau) en appliquant les malus dus à l'alcool.

DIFFICULTÉ DU JET DE TIRER

Verre	SD
1 ^{er}	5
2 ^{ème}	7
3 ^{ème}	9
4 ^{ème}	11

Le joueur effectue ceci quatre fois ou jusqu'à ce qu'il manque un verre. Les gains sont alors redistribués.